



LECTOESCRITURA

FECHA	MIÉRCOLES	JUEVES
	3 de junio de 2020	4 de junio de 2020
OBJETIVOS GENERALES DE ESTOS DOS DÍAS	<input type="checkbox"/> Construir palabras ordenando sílabas. <input type="checkbox"/> Leer palabras.	

ACTIVIDAD N°1: "ORDENAR SÍLABAS"

CA PES DO  []	CHI SAL CHA  []	PO LLO  []
QUE SO  []	PA SO  []	DU VER RAS  []

OBJETIVOS ACTIVIDAD	MATERIALES NECESARIOS
<ul style="list-style-type: none"> → Leer sílabas. → Formar palabras. 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Anexo Recorte Sílabas <input type="checkbox"/> Tijeras <input type="checkbox"/> Pegamento

¿Qué tienes que hacer en esta actividad?

- Con el [Anexo recorte sílabas](#) recortamos las sílabas y tratamos de formar las palabras colocando cada sílaba en el cuadro correctamente. ¡Asegúrate de leerlas bien para colocar cada una en su sitio!

¿Qué vamos a valorar de esta actividad?

- Que lea las sílabas y las ordene para darle sentido formando una palabra.



ACTIVIDAD N°2: "DOMINO"



OBJETIVOS ACTIVIDAD	MATERIALES NECESARIOS
→ Leer palabras.	<input type="checkbox"/> Anexo Dominó: "ga. go y gu". <input type="checkbox"/> Tijeras

¿Qué tienes que hacer en esta actividad?

1. Recorta el [Anexo Dominó: "ga. go y gu".](#) Vamos a jugar: Hay que estar muy atentos para leer las palabras escritas y buscar su imagen correspondiente.

¿Cómo jugamos?

Reparte tres fichas a cada jugador. El resto de fichas se dejará a un lado de la mesa boca abajo, ya que se irán cogiendo más adelante. Comienza la partida el jugador que tiene la ficha con el dibujo de mago. Al lado de esa primera ficha debe colocarse las fichas o que tengan la palabra escrita o tenga una imagen en blanco. Si no tiene posibilidad de poner ninguna ficha, deberá coger una ficha de las del montón sobrante que no hemos repartido. Si ya no quedan fichas para coger y no puedes poner, simplemente tu turno salta al siguiente jugador. Gana la partida la primera persona que ha conseguido colocar todas sus fichas en la mesa. Si todo el mundo pasa porque no puede colocar ficha, entonces será el final de la partida y el ganador será el que tenga menos fichas.

¿Qué vamos a valorar de esta actividad?

- Que lee la palabra, colocando la ficha de dominó que corresponde.